STREET FIGHTER II

Il coin-up (gioco da sala giochi) più gettonato è diventato un grande successo anche in cassetta. 8 lottatori grandi come quelli della sala giochi si sfidano in un "picchia duro" in prospettiva laterale. Grafica imbattibi<u>le.</u> GENERE: AZIONE

SUPER MARIO KART

Mario questa volta è impegnato in una scatenata gara di Go-Kart. Si può scegliere tra 8 guidatori. 5 possibilità di gara. Si può giocare in

GENERE: CORSA AUTO

LA LEGGENDA DI ZELDA

La fantasia diventa realtà in questo grande gioco di ruolo. 2 mondi da esplorare, colmi di oggetti magici, personaggi, passaggi segreti.



U.N. SQUADRON

Per conquistare la gloria con un aereo ad alta tecnologia! 3 diversi piloti, ognuno con un impegnati in 8 diversi scenari di guerra. Strabilianti effetti tridi-

GENERE: SPARATUTTO

FINAL FIGHT

Un "picchia duro" nella migliore tradizione Nintendo. 2 protagonisti opposti a molti nemici. Ógnuno ha le sue tecnihe di lotta, un gioco per il quale sono neces-sarie abilità e forza. GENERE: AZIONE

0



Un'incredibile corsa listica nel 26º secolo. Vetture futuristivelocità su 15 fantastici percorsi di gara. Ed i concorrenti corrono, usando tutti i trucchi. GENERE: CORSA AUTO

WRESTLEMANIA

Le stars del Wrestling sullo schermo del tuo Super Nintendo! Puoi scegliere tra i 10 lottacon i colpi che lo hanno reso celebre. Un gioco che sfrutta al massimo le capacità del control

GENERE: SPORT



@00 00

LOVOL.

(<u>*</u>)00° 23° 95

Nintendo

NUMERO UNO NEL MONDO

SUPER SOCCER

Nel mondo Super Nintendo non poteva certo mancare il cal-cio. Cisono 16 squadre, ognuna con il suo specifico schema di gioto. Grande giocabilità, grande varietà di colpi, ottima

GENERE: SPORT

standosene a casa comodamente seduti in poltrona. Sicuramente una delle migliori simulazioni tennistiche per computer o per consolle.

GENERE: SPORT





Per giocare a tennis come a Wimbledon o al Roland Garros



KRUSTY'S SUPER FUN HOUSE SIMPSON

Scopo del gioco: libera-re la casa di Krusty da

topi. La casa ha 5 sezio-ni, ognuna con 14 livelli

infestati dai topi, trap-

pole, torte di panna, super palle, vipere, uccellini giganti, porcel-lini volanti.

GENERE: CARTOON

SUPER GHOULS'N GHOSTS

Un gioco di ruolo nella

migliore tradizione. Gli ostacoli sono infiniti.

Scenari fantastici si

aprono per grandi emo-

GENERE: AVVENTURA

0

PILOT WINGS Questo gioco propone la tipologia del simula-tore di volo. Con la possibilità di scegliere tra elicottero, aereo, volo a vela e razzi.

GENERE: AVVENTURA



CHACAGO

TURTLES IV Una missione "impossi-bile" per le tartarughe Ninja. Dovranno com-0

battere per 4 livelli per porali. 3 modi di gioco facile, medio, difficile. GENERE: CARTOON



PROBOTECTOR Uno "sparatutto" d'am-0 tifica. 6 fasi di gioco suddivise in immagin laterali e verticali. All incontra un boss, un po difficile da eliminare!

0

SUPER CASTLEVANIA IV

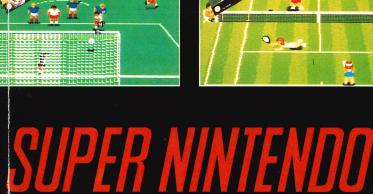
GENERE: SPARATUTTO

Continua la saga di Simon' Quest in un avvincente gioco di ruo-lo. Un labirinto con 11 livelli è lo scenario d questa avventura che esalta le qualità grafiche del Super Nintendo

GENERE: AVVENTURA

LEMMINGS

Scopo del gioco è salvare i Lemmings (simpati-ci animaletti) da sicura rovina. Ci sono 125 livelli da superare e 4 opzioni di gioco. Ogni Lemming può essere dotato di particolari abilità che ti aiuteranno nello svolgimento del gioco.



La sfida della Generation 6



SIM CITY

ll gioco di strategia a soggetto urbanistico che ha creato un genere. Si può costruire una città davvero a misura GENERE: STRATEGIA



SUPER R-TYPE

Un classico gioco "sparatutto" ambientato nello spazio siderale. Un gioco che per scenografia ed effetti speciali GENERE: SPARATUTTO



NOVITÀ IMMINENTI TI ATTENDONO: LE AVVENTURE PIU' ESALTANTI, GLI EROI PIU' FAMOSI, LE SFIDE PIU' ECLATANTI, TANTE, TANTE CASSETTE PER IL TUO MITICO SUPERNINTENDO!









MNTENDO SCOPE 6 SUPER NINTENDO

Senza fili di collegamento, senza limiti di divertimento.





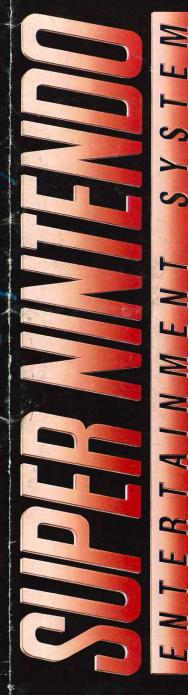
Sei pronto a sfidare il numero uno? Allora sei pronto per entrare nella Bit Generation e misurarti con il più evoluto sistema di videogames a'16 bit. Grafica tridimensionale, 32.768 colori, suono stereo, 128 oggetti in movimento, 360° gradi di rotazione e tanto altro. È Super Nintendo. Il nuovo termine di paragone nell'uni-







Solo GIG distribuisce i prodotti Nintendo originali, con le istruzioni in italiano, l'assistenza e la garanzia totale.



Nintendo





6. MOLE PATROL É un esercizio di st

3. CONFRONT Distruggi gli invasori nei





nando quelli in eccesso per ottenere incastri per-fetti.



viogarie i vari pezi in modo da comporte più o e injoon of o e in dovrai colpire o BLASTRIS Sará sicuramente un grande suc-cesso! Il tuo Nintendo Scope dinenter o o condo successiva



7. INTERCEPT Intercetta i missili nemici mentre si dirigono verso i bersaglil



reranno nervi saldi ed una mira da vero esperto Con il tuo Nintendo Scope dovrai difendere il pianeta da missili e navi spaziali aliene. Il occor-LAZER BLAZER Fará di te un tiratore scelto!

NELLA CONFEZIONE DEL TUO NINTENDO SCOPE ECCO eri inckedibiri q eiochi incrnzi



• con la precisione del funzionamento a raggi infrarossi;

Farà di te un tiratore scelto! 9 1400\$000

